

**Robotik AG**  
JKG Weil der Stadt

## Bahn 1

Schiedsrichter:

**Martin Vielhaber**

**Sarah Giovanelli**

Grau unterlegt:

**Rescue Line Entry**

Weiss unterlegt:

**Rescue Line**

Start	Team	Betreuer	Punkte für Kacheln	Zusatzpunkte	Evakuierungszone
10:30	Bernd#s Botz!	Jörg			
10:40	Bodensee-Füchse	Heinzel			
10:50	Clarice	Jörg			
11:00	Fiat	Jörg			
11:10	Khhristoppff	Jörg			
11:20	Lira Eastbots	Jörg			
11:30	Maserati	Jörg			
11:40	Mercedes	Jörg			
11:50	Miami Heat	Jörg			
12:00	Napoleon	Jörg			
12:10	Rob.ino	Jörg			
12:20	SchnellSchnell	Blaschke			
12:30	Team Roboddda	Jörg			
12:40	Uschi	Jörg			
12:50	Westside	Jörg			
<b><u>13:00</u></b>	<b><u>Beschde</u></b>	<b><u>Jörg</u></b>			
<b><u>13:10</u></b>	<b><u>Bodensee-Giraffen</u></b>	<b><u>Heinzel</u></b>			
<b><u>13:20</u></b>	<b><u>Hydronic</u></b>	<b><u>Heidemeier</u></b>			
<b><u>13:30</u></b>	<b><u>JoLu</u></b>	<b><u>Heidemeier</u></b>			
<b><u>13:40</u></b>	<b><u>MR Maxstorm</u></b>	<b><u>Jörg</u></b>			
<b><u>13:50</u></b>	<b><u>PTCrushers</u></b>	<b><u>Heidemeier</u></b>			
<b><u>14:00</u></b>	<b><u>Team Glitzer</u></b>	<b><u>Jörg</u></b>			



**Robotik AG**  
JKG Weil der Stadt

## Bahn 2

Schiedsrichter:

Jan Heidemeier  
Claudia Winter-Baker

Grau unterlegt:  
Rescue Line Entry

Weiss unterlegt:  
Rescue Line

Start	Team	Betreuer	Punkte für Kacheln	Zusatzpunkte	Evakuierungszone
<u>10:30</u>	<u>Beschde</u>	<u>Jörg</u>			
<u>10:40</u>	<u>Bodensee-Giraffen</u>	<u>Heinzel</u>			
<u>10:50</u>	<u>Hydronic</u>	<u>Heidemeier</u>			
<u>11:00</u>	<u>JoLu</u>	<u>Heidemeier</u>			
<u>11:10</u>	<u>MR Maxstorm</u>	<u>Jörg</u>			
<u>11:20</u>	<u>PTCrushers</u>	<u>Heidemeier</u>			
<u>11:30</u>	<u>Team Glitzer</u>	<u>Jörg</u>			
11:40	Bernd#s Botz!	Jörg			
11:50	Bodensee-Füchse	Heinzel			
12:00	Clarice	Jörg			
12:10	Fiat	Jörg			
12:20	Khhristoppfff	Jörg			
12:30	Lira Eastbots	Jörg			
12:40	Maserati	Jörg			
12:50	Mercedes	Jörg			
13:00	Miami Heat	Jörg			
13:10	Napoleon	Jörg			
13:20	Rob.ino	Jörg			
13:30	SchnellSchnell	Blaschke			
13:40	Team Roboddda	Jörg			
13:50	Uschi	Jörg			
14:00	Westside	Jörg			



**Robotik AG**  
JKG Weil der Stadt

## Bahn 3

Schiedsrichter:

**Annkathrin Thiery**

**Hendrik Rombach**

Grau unterlegt:

Rescue Line Entry

Weiss unterlegt:

Rescue Line

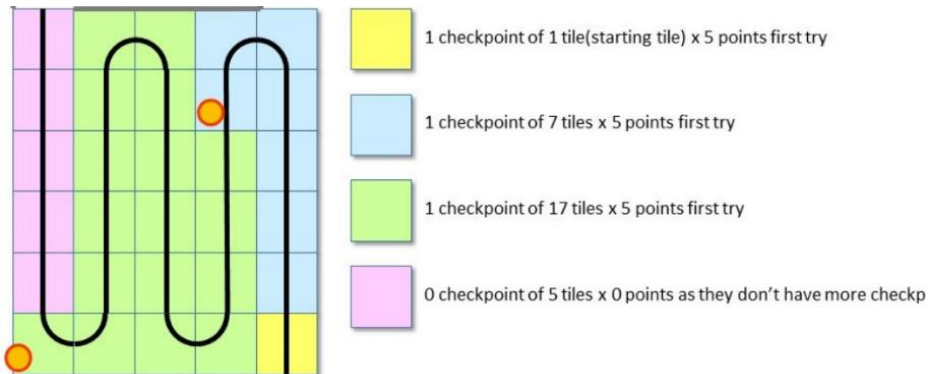
Start	Team	Betreuer	Punkte für Kacheln	Zusatzpunkte	Evakuierungszone
10:30	Miami Heat	Jörg			
10:40	Napoleon	Jörg			
10:50	Rob.ino	Jörg			
11:00	SchnellSchnell	Blaschke			
11:10	Team Roboddda	Jörg			
11:20	Uschi	Jörg			
11:30	Westside	Jörg			
<b><u>11:40</u></b>	<b><u>Beschde</u></b>	<b><u>Jörg</u></b>			
<b><u>11:50</u></b>	<b><u>Bodensee-Giraffen</u></b>	<b><u>Heinzel</u></b>			
<b><u>12:00</u></b>	<b><u>Hydronic</u></b>	<b><u>Heidemeier</u></b>			
<b><u>12:10</u></b>	<b><u>JoLu</u></b>	<b><u>Heidemeier</u></b>			
<b><u>12:20</u></b>	<b><u>MR Maxstorm</u></b>	<b><u>Jörg</u></b>			
<b><u>12:30</u></b>	<b><u>PTCrushers</u></b>	<b><u>Heidemeier</u></b>			
<b><u>12:40</u></b>	<b><u>Team Glitzer</u></b>	<b><u>Jörg</u></b>			
12:50	Bernd#s Botz!	Jörg			
13:00	Bodensee-Füchse	Heinzel			
13:10	Clarice	Jörg			
13:20	Fiat	Jörg			
13:30	Khhristoppfff	Jörg			
13:40	Lira Eastbots	Jörg			
13:50	Maserati	Jörg			
14:00	Mercedes	Jörg			

### Grundsätzliche Punktwertung 30cm-Kacheln:

Für jede erfolgreich absolvierte Kachel gibt es Punkte.

1. Versuch: **5 Punkte** pro Kachel
2. Versuch: **3 Punkte** pro Kachel
3. Versuch: **1 Punkt** pro Kachel

### Checkpoints auf der Strecke:



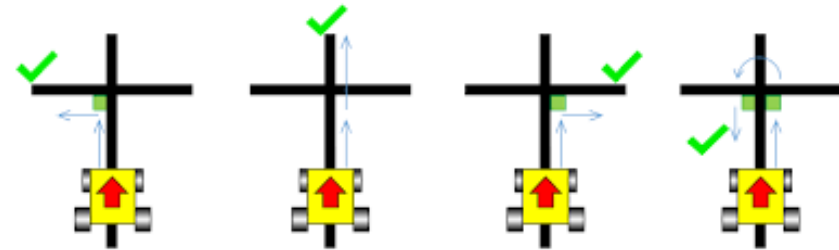
Vor dem Start werden vom Team auf der Strecke 3 Checkpoints frei verteilt.

Wenn der Roboter nicht weiterkommt, kann er 2 Mal am letzten Checkpoint neu gestartet werden.

Hinter dem letzten Checkpoint werden keine Punkte für Kacheln mehr gezählt!

### Zusatzpunkte, unabhängig von Kacheln:

**15 Punkte** für den korrekten Weg an einem oder zwei grünen Punkten



**10 Punkte** für ein umfahrenes Hindernis

**10 Punkte** für das Wiederfinden des Wegs nach einer Lücke

**5 Punkte** für eine Steigung (1x hoch und 1x runter = 2 Steigungen)

**5 Punkte** für einen Bumper (weißer Balken am Boden)

**5 Punkte** für ein durchfahrenes Tor

### Punkte in der Evakuierungszone:

**25 Punkte** für jeden geretteten Ball bei flachem schwarzem Feld

**35 Punkte** für jeden geretteten Ball bei hohem schwarzem Feld

### Lack of Progress findet statt, wenn

- a) Der Teamkapitän das sagt
- b) Der Roboter die schwarze Linie verlässt, ohne sie wiederzufinden
- c) Der Roboter die falsche schwarze Linie weiterfährt

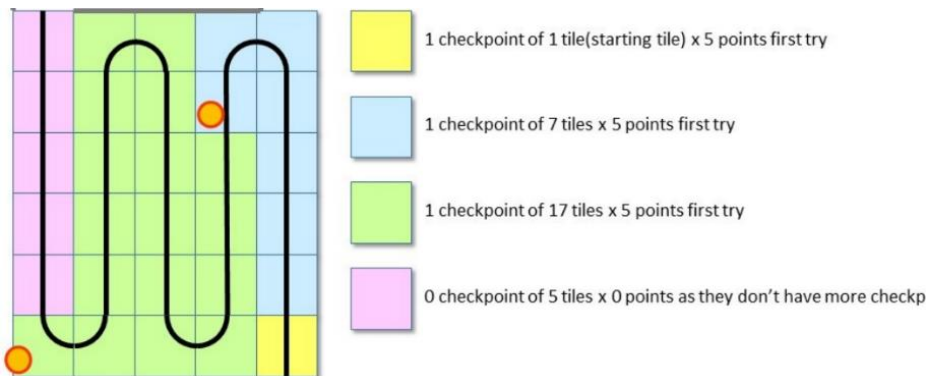
Nach einem L.o.P. darf der Roboter neu gestartet werden.

### Grundsätzliche Punktwertung 30cm-Kacheln:

Für jede erfolgreich absolvierte Kachel gibt es Punkte.

- |             |                 |            |
|-------------|-----------------|------------|
| 1. Versuch: | <b>5 Punkte</b> | pro Kachel |
| 2. Versuch: | <b>3 Punkte</b> | pro Kachel |
| 3. Versuch: | <b>1 Punkt</b>  | pro Kachel |

### Checkpoints auf der Strecke:



Vor dem Start werden vom Team auf der Strecke 3 Checkpoints frei verteilt.

Wenn der Roboter nicht weiterkommt, kann er 2 Mal am letzten Checkpoint neu gestartet werden.

Hinter dem letzten Checkpoint werden keine Punkte für Kacheln mehr gezählt!

### Zusatzpunkte, unabhängig von Kacheln:

**Es gibt hier keine grünen Punkte!**

**Es gibt hier in Weil der Stadt keine Kreuzungen!**

**10 Punkte** für ein umfahrenes Hindernis mit mindestens 25cm freiem Platz um das Hindernis herum zu beiden Seiten links und rechts

**10 Punkte** für das Wiederfinden des Wegs nach einer Lücke

**5 Punkte** für eine Steigung (1x hoch und 1x runter = 2 Steigungen mit 10 Punkten)

**5 Punkte** für einen Bumper (weißer Balken am Boden)

**5 Punkte** für ein durchfahrenes Tor

### Punkte in der Evakuierungszone:

**40 Punkte** für jeden geretteten Ball bei flachem schwarzem Feld

### Lack of Progress findet statt, wenn

- Der Teamkapitän das sagt
- Der Roboter die schwarze Linie verlässt, ohne sie wiederzufinden
- Der Roboter die falsche schwarze Linie weiterfährt

Nach einem L.o.P. darf der Roboter neu gestartet werden.